

# Miraval.ia Planos 2D

Diseñador de planos inmobiliarios en 2D

Manual completo de usuario.

Revisado en Mayo de 2026.

## 1. Introducción


El **Diseñador de Planos** de **Miraval.ia** es una herramienta profesional sencilla para dibujar planos de propiedades directamente desde el navegador. Sin instalaciones, sin conocimientos técnicos o complejos, permite crear planos con paredes, habitaciones, puertas, ventanas y muebles, añadir dimensiones automáticas y exportar el resultado como imagen. También permite guardar un fichero con los datos de los diseños realizados y recuperarlos nuevamente en otra sesión.

## 2. Interfaz Principal

La pantalla se divide en tres zonas principales:

- Barra de herramientas superior:** Nombre del plano, herramientas de dibujo, zoom, deshacer/rehacer y botones de guardar/exportar.
- Panel izquierdo - Catálogo de muebles:** Acceso a todos los muebles organizados por categorías (clic para añadirlos al plano).
- Área central - Lienzo de dibujo:** Espacio de trabajo con cuadrícula para dibujar el plano.
- Panel derecho - Propiedades:** Muestra y permite editar las propiedades del elemento seleccionado.

## 3. Herramientas de Dibujo

Herramienta	Tecla rápida	Descripción
 <b>Seleccionar</b>	V	Selecciona, mueve y edita elementos existentes. Haz clic en un elemento para seleccionarlo y arrástralo para moverlo.
<b>—Dibujar Pared</b>	W	Dibuja paredes individuales. Haz clic para fijar el punto inicial, arrastra y suelta

para fijar el final. Se ajusta automáticamente a horizontal/vertical si el ángulo es pequeño.

□ Dibujar  
**Habitación**

**R**

Dibuja una habitación rectangular completa (4 paredes). Arrastra desde una esquina hasta la esquina opuesta. Al soltar, puedes escribir el nombre en el panel de propiedades.

🔍 Puerta

**D**

Coloca una puerta en el plano. Haz clic donde quieras situarla. Después puedes rotar 90° desde el panel de propiedades.

🪟 Ventana

**N**

Coloca una ventana en el plano. Haz clic para posicionarla. Puedes rotar y mover con la herramienta Seleccionar.

T Texto

**T**

Añade una etiqueta de texto. Haz clic en el lienzo y escribe el texto en el panel de propiedades.

✂ Borrador

**E**

Elimina un elemento haciendo clic sobre este.

## 4. Cómo Dibujar un Plano Paso a Paso

### Método A: Usando Habitaciones (más rápido)


- Selecciona la herramienta **Habitación (R)**.
- Haz clic en el lienzo y arrastra para definir el tamaño. Las dimensiones en metros aparecen en tiempo real.
- Suelta para crear la habitación. Las medidas se muestran automáticamente.
- Con la herramienta **Seleccionar**, haz clic en la habitación y escribe su nombre en el panel derecho (ej: "Salón", "Dormitorio").
- Repite para cada estancia y colócalas adyacentes para formar la distribución.

### Método B: Usando Paredes (más preciso)

- Selecciona la herramienta **Pared (W)**.
- Haz clic para el inicio de la pared y arrastra hasta el final.
- La longitud en metros aparece durante el dibujo.
- Para paredes perfectamente horizontales o verticales, mantén el ratón casi en esa dirección, se ajusta automáticamente.







### Añadir Puertas y Ventanas

- Selecciona la herramienta **Puerta (D)** o **Ventana (N)**.

- Haz clic sobre la pared donde quieras colocarla.
- Con **Seleccionar**, elige el elemento y usa el botón  del panel de propiedades para rotar 90°, o escribe el ángulo manualmente.

## 5. Catálogo de Muebles

El panel izquierdo contiene muebles organizados en 6 categorías:



Categoría	Elementos disponibles
 Dormitorio	Cama doble, cama individual, armario, mesita de noche
 Salón	Sofá 3 plazas, sofá 2 plazas, sillón, mesa de centro, mueble TV
 Comedor	Mesa de comedor, silla
 Cocina	Encimera, fregadero, cocina/horno, nevera
 Baño	Inodoro, bañera, ducha, lavabo
 Oficina	Escritorio, estantería

Para añadir un mueble: haz clic en su nombre en el catálogo. Aparecerá en el centro del lienzo. Luego arrástralo a la posición deseada con la herramienta Seleccionar.

 **Tip:** Las dimensiones de cada mueble se muestran en metros junto a su nombre en el catálogo (ej: 1.4m—2.0m).

## 6. Panel de Propiedades

Selecciona cualquier elemento con la herramienta Seleccionar para ver sus propiedades en el panel derecho:

- **Habitaciones:** Edita el nombre, ver dimensiones y Área en m<sup>2</sup>.
- **Paredes:** Ver longitud en metros.
- **Muebles:** Rotar (campo numérico o botón +90°), ver dimensiones.
- **Texto:** Editar el contenido del texto.
- **Todos los elementos:** Botones para **duplicar** () y **eliminar** () el elemento.

NOTA: Cuando seleccionas dentro de las propiedades, los elementos que la componen (por ejemplo, un sofá, una cama o un lavabo) estos al pulsar sobre ellos además de moverlos en la dirección deseada, pueden rotarse mediante el panel de PROPIEDADES > MUEBLES (FORNITURE) > ROTAR.

## 7. Navegación en el Lienzo

Hacer zoom	Rueda del ratón sobre el lienzo (zoom centrado en el cursor)
Acercar / Alejar	Botones $\mathbb{Q}+$ / $\mathbb{Q}-$ en la barra superior
Mover la vista (pan)	Botón central del ratón + arrastrar, o Alt + clic + arrastrar
Resetear vista	Botón $\cup$ en la barra superior
Indicador de zoom	Esquina inferior izquierda del lienzo

## | 8. Atajos de Teclado Completos

Tecla	Acción
<b>V</b>	Herramienta Seleccionar
<b>W</b>	Herramienta Pared
<b>R</b>	Herramienta Habitación
<b>D</b>	Herramienta Puerta
<b>N</b>	Herramienta Ventana
<b>T</b>	Herramienta Texto
<b>E</b>	Herramienta Borrador
<b>Supr</b> / <b>Backspace</b>	Eliminar elemento seleccionado
<b>Ctrl + Z</b>	Deshacer
<b>Ctrl + Y</b> / <b>Ctrl + Shift + Z</b>	Rehacer

## | 9. Guardar y Exportar

### Guardar el plano

Haz clic en el botón **Guardar** (parte superior derecha). El plano se guarda en el dispositivo de trabajo con el nombre que hayas escrito en el campo de la barra superior. Para cambiar el nombre, simplemente haz clic en mismo, y escribe el nuevo.

### Exportar como imagen

Haz clic en el botón **Exportar**. Se descargará automáticamente un archivo *.png* con el nombre del plano. La imagen incluye todos los elementos del plano con sus medidas, lista para insertar en documentos o portales inmobiliarios.

## | 10. Consejos y Buenas Prácticas

- **Usa la cuadrícula:** Todos los elementos se ajustan automáticamente a una cuadrícula de 20cm, lo que garantiza alineaciones perfectas.
- **Comienza por la estructura:** Dibuja primero las paredes exteriores e interiores, luego añade puertas y ventanas, y finalmente el mobiliario.
- **Escala real:** Cada cuadro de la cuadrícula equivale a 20cm. Planifica en consecuencia para proporciones realistas.
- **Nombra las habitaciones:** Selecciona cada habitación y asígnale un nombre en el panel de propiedades para mayor claridad.
- **Duplica para ahorrar tiempo:** Si tienes habitaciones del mismo tamaño, crea una y duplícala desde el panel de propiedades.
- **Guarda frecuentemente:** Aunque el editor mantiene historial de deshacer/rehacer, guarda el plano regularmente para no perder tu trabajo.